1/2024 ИССЛЕДУЙ ◈ ТВОРИ ◈ ВЫЖИВАЙ

МАЙНКРАФТ

ОБИТАТЕЛИ ГЛУБИН

Дельфины и древние стражи

ГОЛУБЫЕ ОГНИ

В долинах тёмного песка

НОС ПЯТАЧКОМ

Как подружиться с пиглином

НА ПОРОГЕ ТАЙНЫ

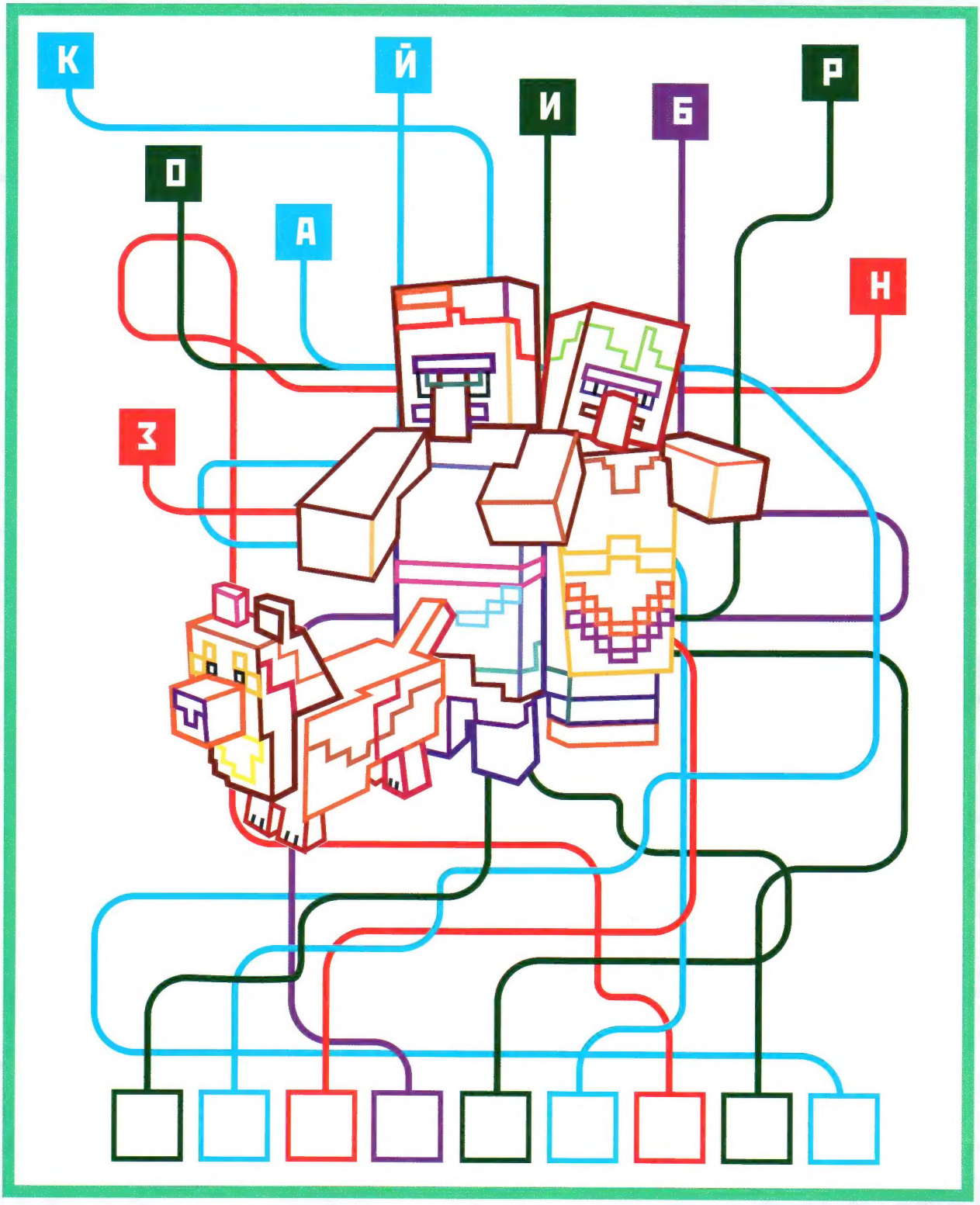
ПОРТАЛ В НИЖНИЙ МИР

6+

ЛЕВ
4 607092 442600 24001

ОПАСНЫЙ ВРАГ

Проведи по ниточкам от каждой буквы к тому месту, где она должна стоять, и узнаешь, кто злейший враг деревенского жителя.

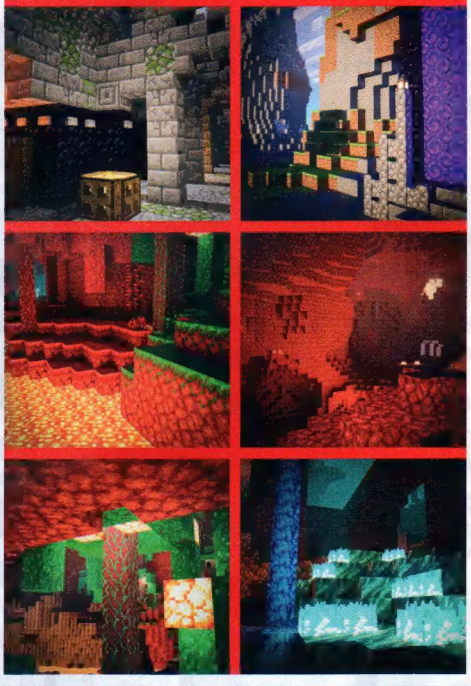


Ответ: Разбойник

СОДЕРЖАНИЕ

МАЙНКРАФТ

МИНЕРАЛЫ НИЖНЕГО МИРА 4



ОБЪЁМНЫЕ ФИГУРЫ 14

ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ПОРТАЛОВ 20

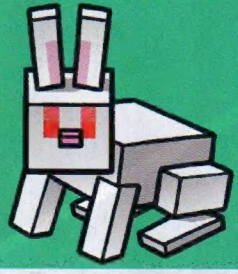
ПОСТЕР С ГЕРОЯМИ 22

НА МОРСКИХ БЕРЕГАХ 24

РАЗБОЙНИКИ И НЕ ТОЛЬКО 28

НИЖНИЙ МИР 34

ЗА БЕЛЫМ КРОЛИКОМ 38



МИНЕРАЛЫ НИЖНЕГО МИРА

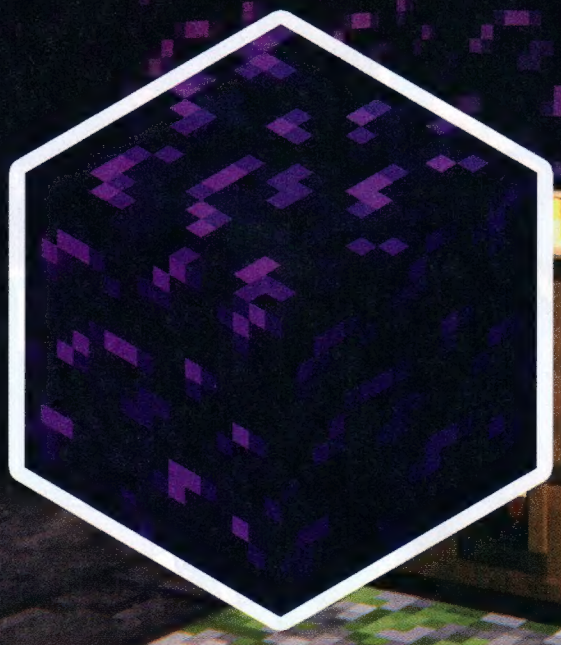
ЧАСТЬ 1

В жарких лабиринтах Нижнего мира скрыто много тайн. Мечтаешь туда попасть? Не боишься? Тогда я расскажу, как построить портал и какие блоки ты найдёшь в этом загадочном измерении.

ОБСИДИАН

ГДЕ
Во всех измерениях

Один из самых прочных блоков в «Майнкрафте». Встречается в Краю или создаётся в Верхнем мире, когда вода втекает в лаву. Раз он такой твёрдый, добывать его можно только самой крепкой киркой — алмазной или незеритовой. Обсидиан выдерживает любые взрывы, даже снаряды иссушителя!



СВОЙСТВА

Самое очевидное применение обсидиана — взрывостойкие постройки в режиме выживания или в многопользовательской игре. Кроме того, из обсидиана строятся порталы в Нижний мир. Эти порталы состоят из обсидиановых рамок не меньше чем 4 × 5 блоков, затем их надо поджечь.

ГЕНЕРАЦИЯ

Обсидиан естественным образом возникает в Краю в виде столбов или на кораблях Края, в Нижнем мире — в составе развалин бастиона или крепостей. В Верхнем мире его находят в разрушенных порталах и в лесных особняках. Когда вода падает на лаву, появляется блок обсидиана.

ТАИНСТВЕННЫЙ МАТЕРИАЛ

Обсидиан используется в рецептах сверхмощных блоков. В сочетании со стеклом и звездой Нижнего мира получается маяк, дающий игроку огромные преимущества. Обсидиан также входит в состав стола зачарования.

БЛОК ПОРТАЛА В НИЖНИЙ МИР

ГДЕ

В обсидиановых рамках портала

Если поджечь обсидиановую рамку, появится клубящийся портал в Нижний мир. Если коснуться его, он переместит игрока из Верхнего мира в Нижний и обратно. Зловеще бурля, он испускает призрачные фиолетовые частицы и издаёт леденящий вой.

НОВОЕ ИЗМЕРЕНИЕ

Чтобы создать портал в Нижний мир, надо построить из обсидиана рамку 4 × 5 и поджечь её огнивом или огненным шаром. Портал позволяет игрокам, мобам и предметам перемещаться туда и обратно между измерениями. Взрывы могут погасить портал, так что опасайся гастов с их огненными зарядами!

МИНЕРАЛЫ НИЖНЕГО МИРА

ЧАСТЬ 2

НИЛИЙ

ГДЕ
В искажённых и багровых лесах Нижнего мира

На первый взгляд Нижний мир — не самое благоприятное место для растений, поэтому блоки нилия кажутся просто чудом. Эти разновидности камня Нижнего мира могут служить почвой для корней и грибков. Багровый нилий встречается в багровых лесах, а искажённый нилий — в искажённых лесах.

ПАРАМЕТРЫ

ПРОЗРАЧНОСТЬ

СВЕТИМОСТЬ 0

ВОЗОБНОВЛЯЕМОСТЬ

ВЗРЫВОСТОЙКОСТЬ 1

ТВЁРДОСТЬ 0,4

ГОРЮЧЕСТЬ

ШЁЛКОВОЕ КАСАНИЕ

Искажённый нилий

ПОЧВА НИЖНЕГО МИРА

Если поверх нилия поставить непрозрачный блок, он превратится в камень Нижнего мира. Однако в потоке лавы или воды он не изменится. Чтобы превратить камень Нижнего мира, соседствующий с нилием, в блок нилия, надо посыпать его костной мукой. А если обработать костной мукой блок нилия, на нём возникнет соответствующая растительность — например, багровые корни и грибки на багровом нилии. Под действием костной муки грибок превратится в огромный грибок.

Багровый нилий

КАМЕНЬ НИЖНЕГО МИРА

ГДЕ

По всему Нижнему миру

Видимая местность Нижнего мира большей частью сложена из камня Нижнего мира. Его трещиноватая тёмно-красная текстура напоминает булыжник, однако твёрдость и взрывостойкость гораздо ниже. Формально этот блок не горюч, однако огонь, зажжённый на нем, будет гореть вечно.

ПАРАМЕТРЫ

ПРОЗРАЧНОСТЬ

СВЕТИМОСТЬ 0

ВОЗОБНОВЛЯЕМОСТЬ

ВЗРЫВОСТОЙКОСТЬ 0,4

ТВЁРДОСТЬ 0,4

ГОРЮЧЕСТЬ

ШЁЛКОВОЕ КАСАНИЕ

ИЗ ГЛУБИНЫ ВРЕМЁН

Из камня Нижнего мира сложены фундаменты разрушенных порталов, встречающихся и в Верхнем, и в Нижнем мире. При добыче камень выпадает в виде блока. При добыче нилия без шёлкового касания также выпадает камень Нижнего мира. При обжиге камня Нижнего мира в печке получаются кирпичи.

МИНЕРАЛЫ НИЖНЕГО МИРА

ЧАСТЬ 3

ГРИБОСВЕТ

ГДЕ
На огромных грибках в лесах Нижнего мира

Когда в искажённом или багровом лесу Нижнего мира вырастает огромный грибок, его шляпка часто бывает усеяна грибосветом. Эти биолюминесцентные блоки излучают самый яркий свет, какой возможен в «Майнкрафте».

СВЕТИЛЬНИКИ

Легче всего добыть грибосвет мотыгой, хотя подойдёт и любой другой инструмент. Грибосвет выпадает в виде блока, его легко подобрать и использовать для освещения построек.
Из него получаются отличные светильники в причудливом стиле.

ОГОНЬ ДУШ

ГДЕ
В долинах песка душ в Нижнем мире

Если зажечь огонь на песке душ или на почве душ, пламя вспыхнет голубоватыми языками. Гости Нижнего мира могут увидеть огонь душ в долинах песка душ. Он более тусклый, чем обычный огонь, однако наносит больше урона тому, кто на него наступит.

ПАРАМЕТРЫ

ПРОЗРАЧНОСТЬ

СВЕТИМОСТЬ 10

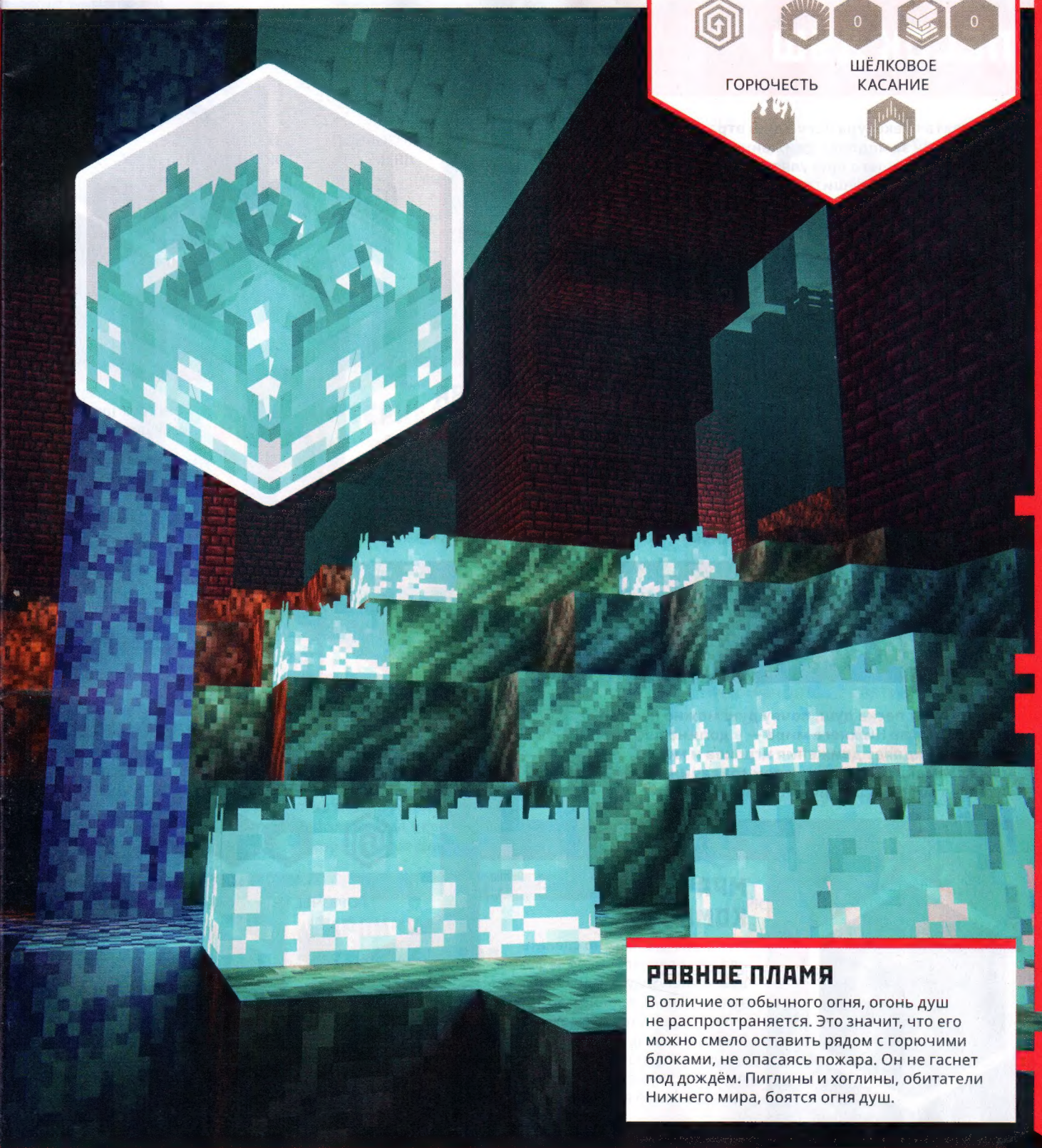
ВОЗОБНОВЛЯЕМОСТЬ

ВЗРЫВОСТОЙКОСТЬ 0

ТВЁРДОСТЬ 0

ГОРЮЧЕСТЬ

ШЁЛКОВОЕ КАСАНИЕ



РОВНОЕ ПЛАМЯ

В отличие от обычного огня, огонь душ не распространяется. Это значит, что его можно смело оставить рядом с горючими блоками, не опасаясь пожара. Он не гаснет под дождём. Пиглины и хоглины, обитатели Нижнего мира, боятся огня душ.

МИНЕРАЛЫ НИЖНЕГО МИРА

ЧАСТЬ 4

ПЕСОК ДУШ

ГДЕ
В большинстве биомов Нижнего мира

Жутковатая текстура песка душ отражает его зловещую природу. Он замедляет движение любого моба или игрока, решившего прогуляться по нему. Из песка душ можно создать иссушителя — грозного моба-босса. Легче всего найти этот блок в долинах песка душ, хотя он преобладает во многих биомах Нижнего мира.

УДИВИТЕЛЬНЫЕ СВОЙСТВА

Песок душ необходим тем, кто занимается зельеварением, потому что на нём растёт важный компонент всех зелий — нарост. Если на песке душ зажечь огонь, он станет огнем душ. А если погрузить песок душ в воду, над ним поднимется колонна пузырьков, уносящая игроков, мобов и предметы к поверхности воды.

Конструкция иссушителя

ПОЧВА ДУШ

ГДЕ
В долине песка душ в Нижнем мире

В отличие от песка душ, почву душ можно найти только в одном биоме Нижнего мира — в долине песка душ. Она не замедляет движения игроков и мобов, зато может заменить песок душ при создании иссушителя. Огонь на почве душ горит призрачным голубым светом.

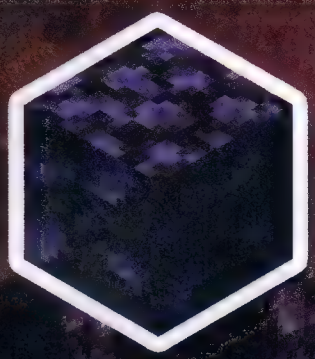
МРАЧНЫЙ КОМПОНЕНТ

Из почвы душ можно сделать два вида светильников — факел душ и костёр душ. Однако для этих же целей вполне пригоден и песок душ. Этот блок входит в состав базальта — лава, текущая над почвой душ по соседству с синим льдом, превращается в базальт.

ЧЕРНОКАМЕНЬ

ГДЕ
Во всех биомах Нижнего мира

Чернокамень, аналог булыжника, слегка уступает в прочности и немного темнее, но в остальном практически одинаков. Он часто встречается в базальтовых дельтах и в развалинах бастионов. Им можно заменять булыжник в рецептах каменных инструментов, печей и варочных стоек.



Рецепт полированного чернокамня

ПАРАМЕТРЫ

ПРОЗРАЧНОСТЬ

СВЕТИМОСТЬ 0

ВОЗОБНОВЛЯЕМОСТЬ

ВЗРЫВОСТОЙКОСТЬ 6

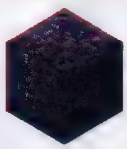
ТВЁРДОСТЬ 1,5

ГОРЮЧЕСТЬ

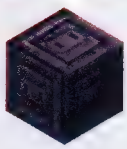
ШЁЛКОВОЕ КАСАНИЕ

СТРОЙМАТЕРИАЛЫ

Из чернокамня можно сделать полированный чернокамень (на верстаке либо камнерезе), а кроме того, на камнерезе можно получить резной полированный чернокамень, плиты и ступени. У плит и ступеней твёрдость немного выше, чем у исходного блока. Это типично для всех блоков такой формы.



Полированный чернокамень



Резной полированный чернокамень

ПОЛИРОВАННЫЕ ЧЕРНОКАМЕННЫЕ КИРПИЧИ

ГДЕ
В развалинах бастионов и порталов

Чернокамень в виде кирпичей встречается немного реже, чем исходный полированный чернокамень, его можно найти лишь в развалинах бастионов и разрушенных порталах. По свойствам кирпичи аналогичны чернокамню и используются в основном как декоративные блоки.

ПАРАМЕТРЫ

ПРОЗРАЧНОСТЬ

СВЕТИМОСТЬ 0

ВОЗОБНОВЛЯЕМОСТЬ

ВЗРЫВОСТОЙКОСТЬ 6

ТВЁРДОСТЬ 1,5

ГОРЮЧЕСТЬ

ШЁЛКОВОЕ КАСАНИЕ

КИРПИЧИ НИЖНЕГО МИРА

Полированные чернокаменные кирпичи можно создать из четырёх блоков полированного чернокамня, а потрескавшаяся разновидность образуется при обжиге этих кирпичей. С помощью камнереза кирпичи можно превратить в плиты, ступени и стены.

МИНЕРАЛЫ НИЖНЕГО МИРА

ЧАСТЬ 5

ПОЗОЛОЧЕННЫЙ ЧЕРНОКАМЕНЬ

ГДЕ
В Нижнем мире в развалинах бастионов

Среди тёмного чернокамня и базальта в развалинах бастионов нет-нет да и мелькнёт золотая искорка. Это позолоченный чернокамень. Если его разбить, есть шанс получить золотой самородок, но чаще он выпадает сам. При добыче шёлковым касанием всегда выпадает позолоченный чернокамень.

ПАРАМЕТРЫ

ПРОЗРАЧНОСТЬ

СВЕТИМОСТЬ

ВОЗОБНОВЛЯЕМОСТЬ

ВЗРЫВОСТОЙКОСТЬ 6

ТВЁРДОСТЬ 1,5

ГОРЮЧЕСТЬ

ШЁЛКОВОЕ КАСАНИЕ

ПИГЛИНЫ И ЗОЛОТО

Если разрушишь позолоченный чернокамень, все окрестные пиглины сразу станут враждебными. Им так нравится этот блок, что иногда они подбегают к нему, любуются, потом подбирают. Легче всего найти позолоченный чернокамень в сундуках в развалинах бастионов или у основания этих сундуков.

БАЗАЛЬТ

ГДЕ
В долинах песка душ и базальтовых дельтах

Базальтовые дельты Нижнего мира изобилуют базальтом — обычным и полированным. Иногда он встречается в виде колонн или в развалинах бастионов. Лава, протекая по песку душ рядом с синим льдом, превращается в базальт. Следовательно, этот блок возобновляемый.

ПАРАМЕТРЫ

ПРОЗРАЧНОСТЬ

СВЕТИМОСТЬ

ВОЗОБНОВЛЯЕМОСТЬ

ВЗРЫВОСТОЙКОСТЬ 4,2

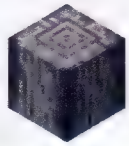
ТВЁРДОСТЬ 1,25

ГОРЮЧЕСТЬ

ШЁЛКОВОЕ КАСАНИЕ

ДВОЙНАЯ ТЕКСТУРА

У обоих вариантов базальта текстура вертикальных и горизонтальных граней различается, как и у брёвен. Поэтому этот блок широко используется как декоративный. Полированный базальт можно сделать из четырёх базальтовых блоков. Оба блока при добыче выпадают как предметы.



Полированный базальт

Рецепт полированного базальта

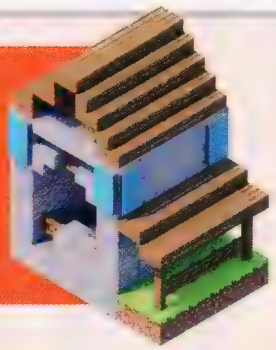
ОБЪЁМНЫЕ ФИГУРЫ

ЧАСТЬ 1

Ты уже неплохо знаком с блоками и биомами. Теперь пора узнать, как их использовать. В этой «кубической» игре умение определять и сооружать различные формы быстро возведёт тебя в ранг эксперта.

ФИГУРЫ

Для многих строителей главное — простота. Понимание того, как создаются и как сочетаются простые формы, даст тебе возможность создавать всё что угодно. Давай посмотрим, что это за фигуры.

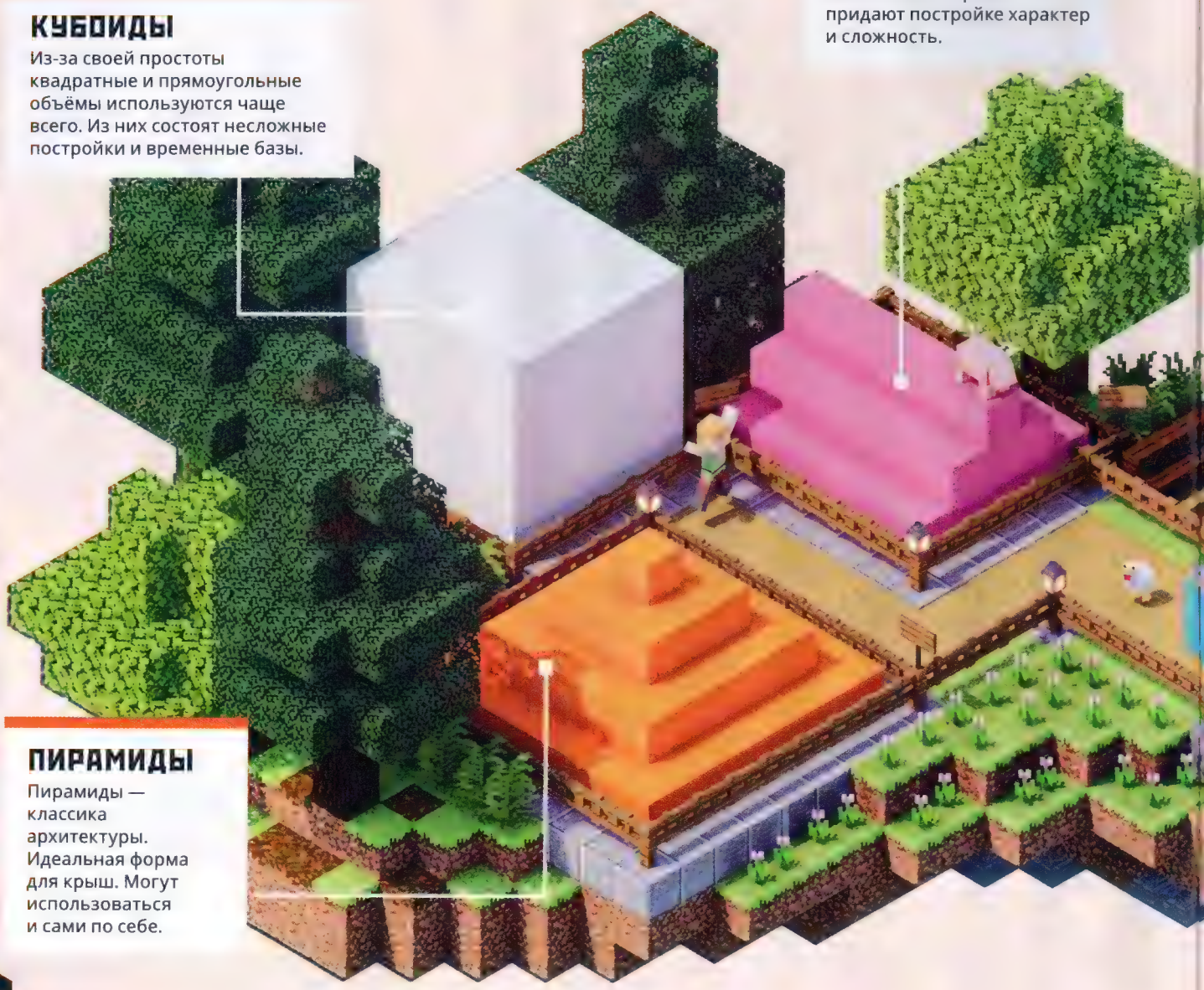


ТРЕУГОЛЬНАЯ ПРИЗМА

Треугольные фигуры используются для крыш, стен и даже фундаментов. Наклонные стороны придают постройке характер и сложность.

КУБОИДЫ

Из-за своей простоты квадратные и прямоугольные объёмы используются чаще всего. Из них состоят несложные постройки и временные базы.



ПИРАМИДЫ

Пирамиды — классика архитектуры. Идеальная форма для крыш. Могут использоваться и сами по себе.

Каждое строение в «Майнкрафте», даже самое величественное, можно свести к набору простых фигур. Постарайся ещё до начала разделить свою постройку на основные компоненты. Разберись, как сочетаются фигуры, и сможешь лучше понять любой замысел.

СФЕРЫ

В «Майнкрафте» нельзя создать правильный круг, однако можно сделать приблизительную версию. Сферы создаются из нескольких таких приближённых кругов. Они очень популярны в кубическом мире.

ЦИЛИНДРЫ

Цилиндры основаны на тех же круговых схемах, что и сферы. Эта форма смотрится эффектнее, чем простой кубоид, и может располагаться как вертикально, так и горизонтально.

ОБЪЁМНЫЕ ФИГУРЫ

ЧАСТЬ 2

КУБОИДЫ

Кубоид — основная из фигур. У него четыре прямоугольные стены. Такую форму часто имеет первая постройка начинающего игрока. Их можно найти практически во всех крупных зданиях.

ГРАНИ

У кубоида шесть граней — две горизонтальные и четыре вертикальные.

ПИРАМИДЫ

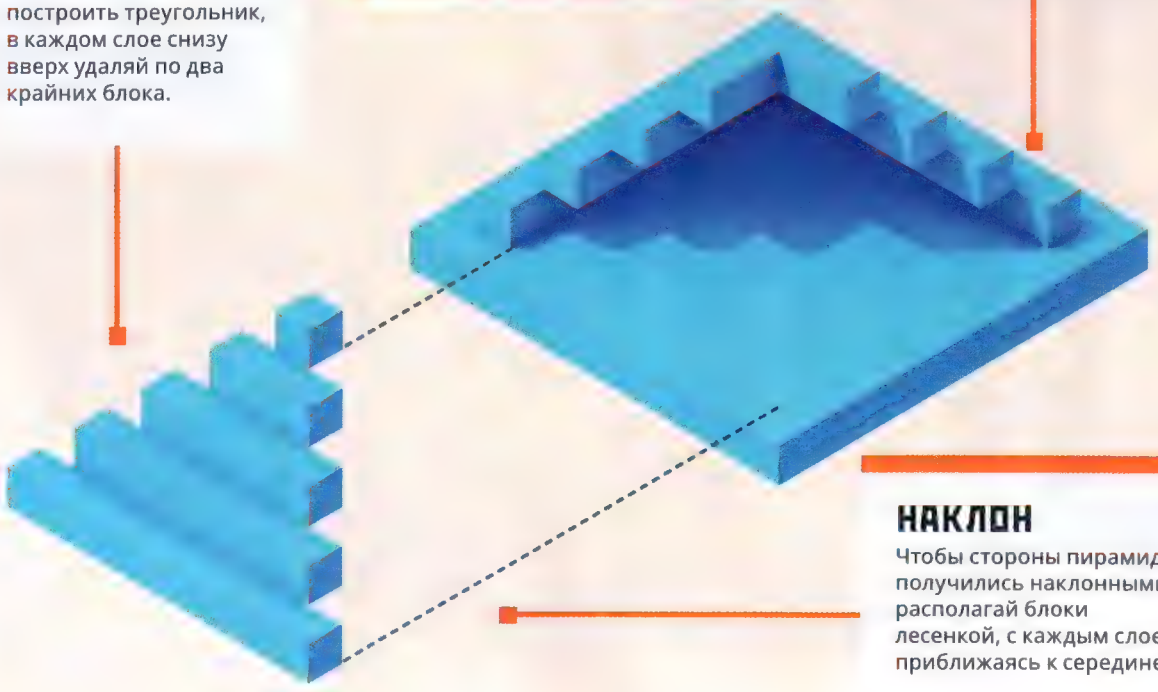
Пирамиды популярны в строительстве. Обычно они состоят из квадратного основания и четырёх треугольных сторон. Пирамиды вносят приятное разнообразие в кубический мир. Обычно они служат крышами, но могут использоваться и самостоятельно.

ТРЕУГОЛЬНИКИ

Пирамиды составлены из треугольников. Чтобы построить треугольник, в каждом слое снизу вверх удаляй по два крайних блока.

КВАДРАТНОЕ ОСНОВАНИЕ

Основание определит размер и форму пирамиды. Квадратное основание с равными сторонами станет идеальной опорой для треугольных стен.

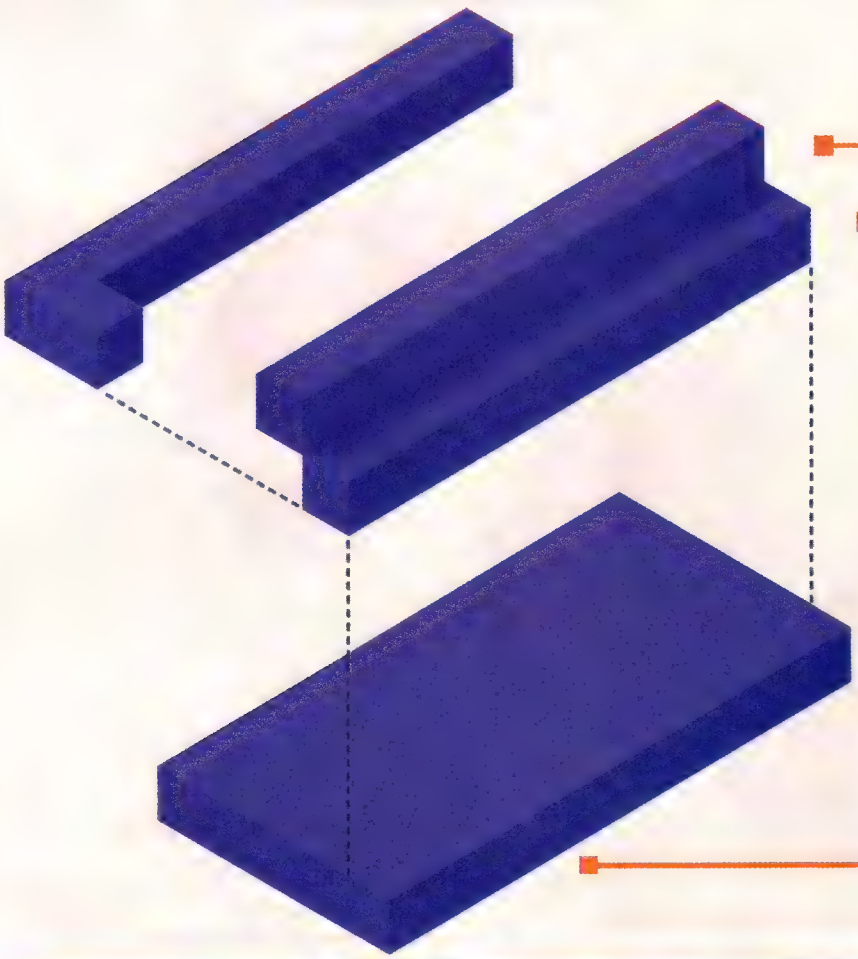


НАКЛОН

Чтобы стороны пирамиды получились наклонными, располагай блоки лесенкой, с каждым слоем приближаясь к середине.

ТРЕУГОЛЬНЫЕ ПРИЗМЫ

Треугольные призмы столь же популярны, как пирамиды. Удлинённая треугольная форма прекрасно смотрится и как крыша, и как отдельное здание, например палатка или амбар. Они похожи на пирамиды, однако более сложная форма, дающая много возможностей, приковала к ним внимание опытных строителей.



ТРЕУГОЛЬНЫЕ КОНЦЫ

Как и у пирамид, торцы призм имеют форму треугольников. Для создания треугольника удаляй по одному блоку по краям основания.

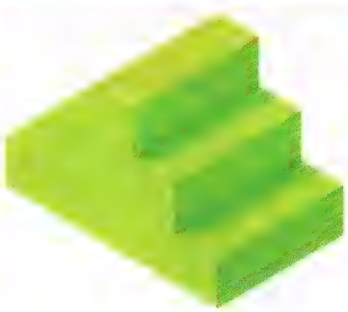
ЛЕСТНИЦЫ ПО КРАЯМ

Боковые грани строятся как лестницы. На каждом уровне сдвигайся на один блок к середине.

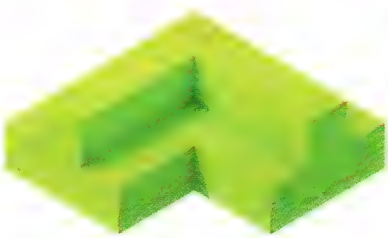
ПРЯМОУГОЛЬНОЕ ОСНОВАНИЕ

Обычно призмы стоят на прямоугольном основании. Оно может быть любой длины, однако ширина его определяет высоту.

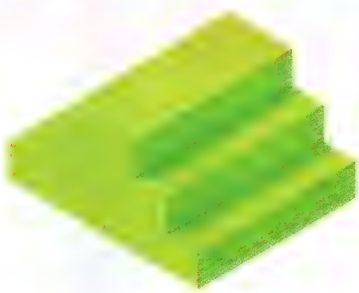
ВСЁ ЭТО – ТРЕУГОЛЬНЫЕ ПРИЗМЫ



Короткая



Угловая



Широкая

ОБЪЁМНЫЕ ФИГУРЫ

ЧАСТЬ 2

СФЕРЫ

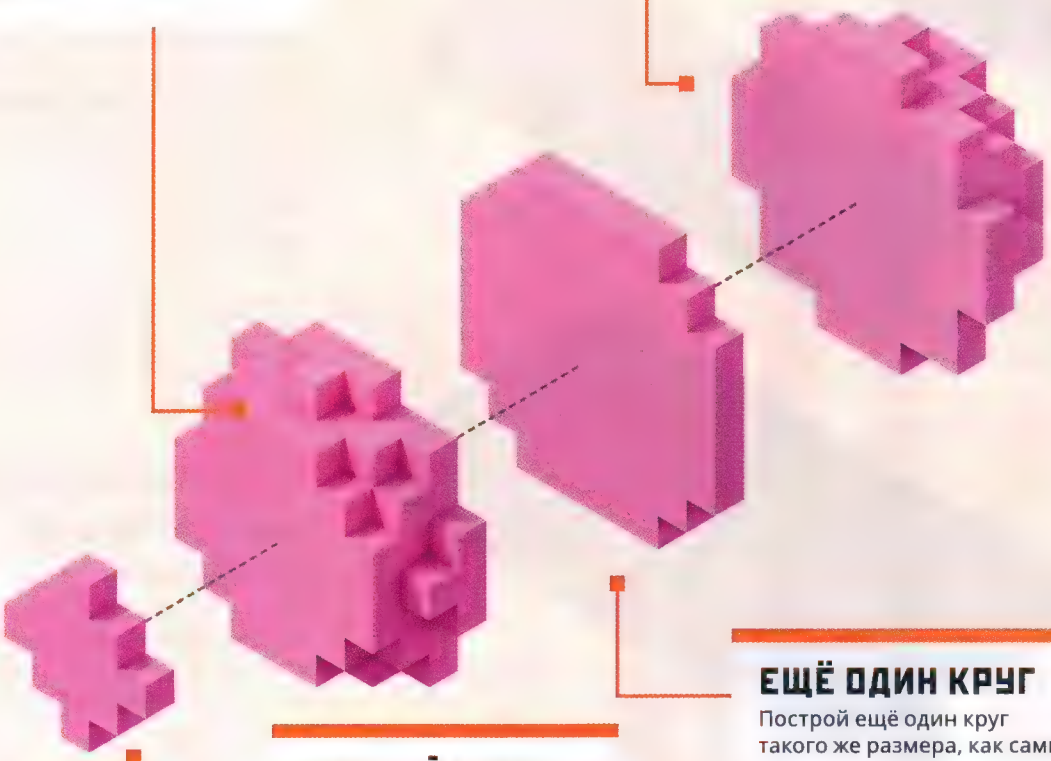
Сфера, кажется, самая сложная фигура в «Майнкрафте». Однако построить её не так уж трудно! Сфера состоит из нескольких кругов, больших и маленьких. Чтобы построить купол, достаточно половинки сферы.

КРУГИ ПОБОЛЬШЕ

Построй три круга, каждый больше предыдущего: 7 × 7, 9 × 9, 9 × 9.

КРУГИ ПОМЕНЬШЕ

Теперь сделай четыре круга, каждый меньше предыдущего: 9 × 9, 9 × 9, 7 × 7, 5 × 5.



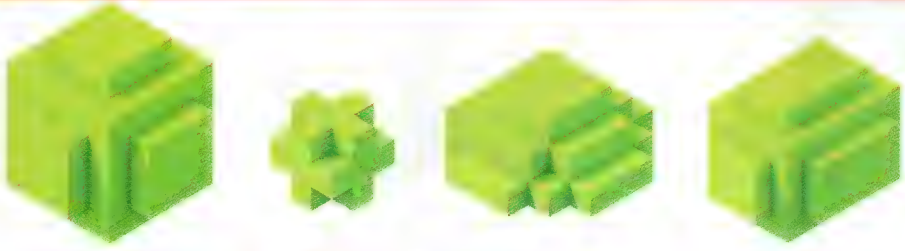
ЕЩЁ ОДИН КРУГ

Построй ещё один круг такого же размера, как самый большой, 9 × 9.

ПЕРВЫЙ КРУГ

Начни с круга 5 × 5. Тебе поможет наш чертёж.

ВСЁ ЭТО — СФЕРЫ



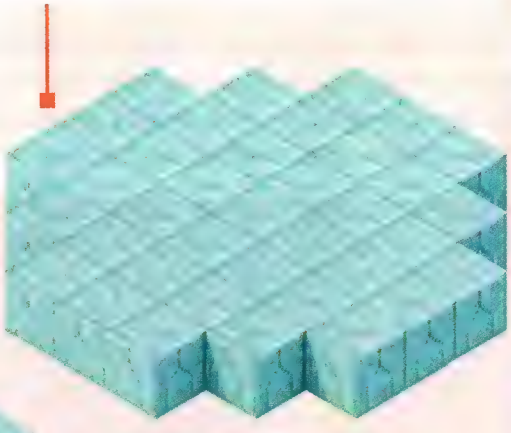
Большая | Маленькая | Купол | Эллипсоид

ЦИЛИНДРЫ

Цилиндр — ещё одна важная фигура в «Майнкрафте». Они представляют собой нечто среднее между сферой и кубоидом и отлично подходят для строительства просторных зданий со множеством деталей.

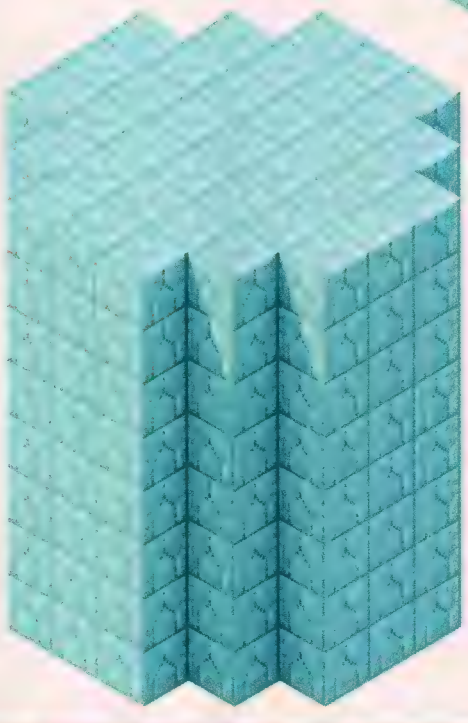
КРУГЛОЕ ОСНОВАНИЕ

Начни с круглого основания 7 × 7. Возьми за образец этот чертёж. Добавляя или удаляя по 2 × 2 блока, можешь делать цилиндры больше или меньше: 9 × 9, 13 × 13, 15 × 15.



КОЛЬЦЕВЫЕ СТЕНЫ

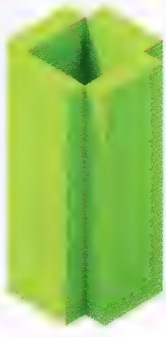
На круглом основании выложи стены такой же высоты, как размер круга. На основании 7 × 7 можно построить стены высотой 8 блоков.



ВЕРТИКАЛЬ И ГОРИЗОНТАЛЬ

Цилиндры можно строить и по вертикали, и по горизонтали. Чтобы сделать цилиндр горизонтальным, действуй так, как здесь описано, но основание поставь вертикально.

ВСЁ ЭТО — ЦИЛИНДРЫ



Вертикальный

Горизонтальный

ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ПОРТАЛОВ

Этот портал построил мой друг Флинт Каменотёс. Прочитай его советы!

ЧАСТЬ 1

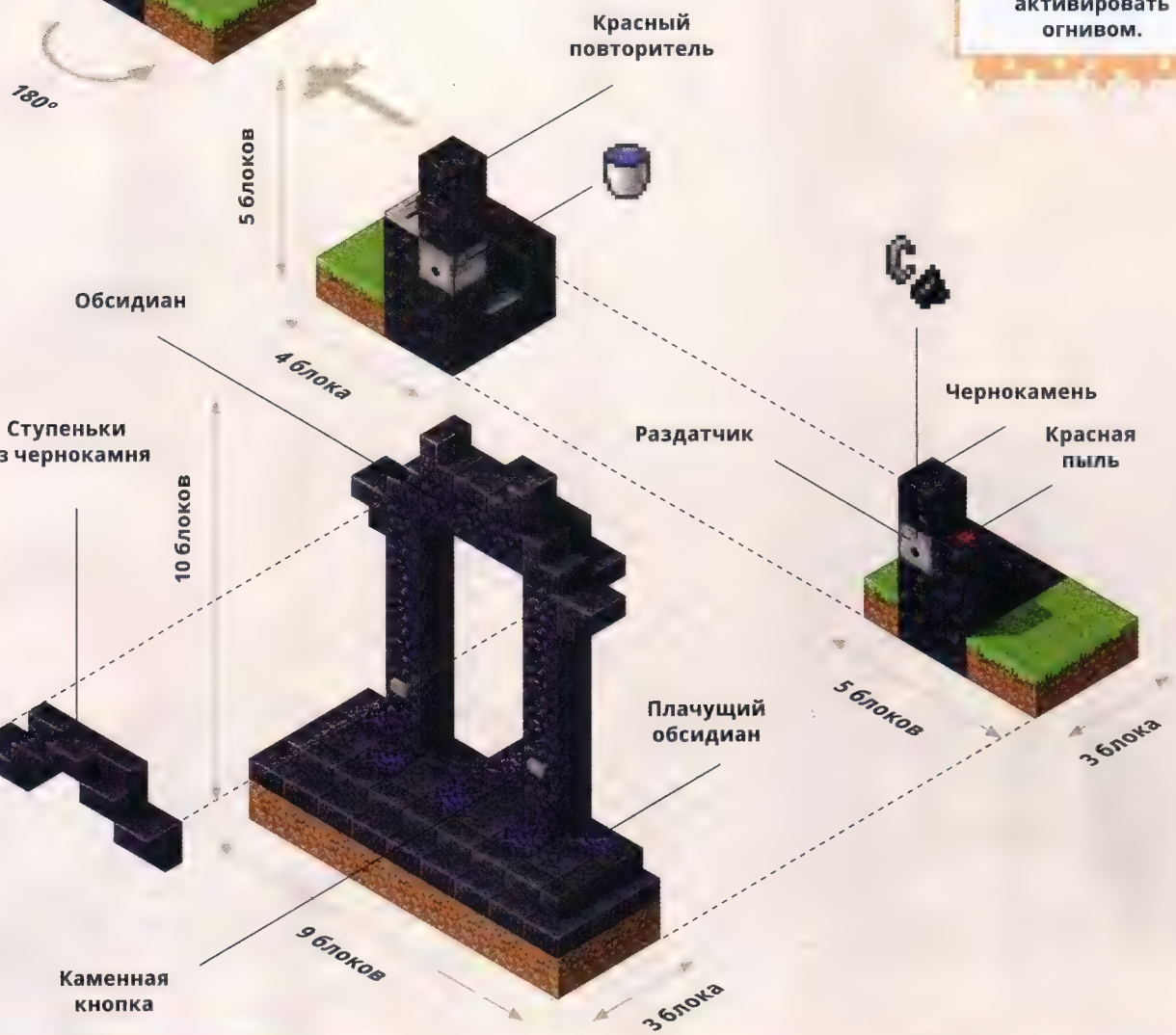
В Нижнем мире водятся опасные мобы. Туда можно попасть через портал, но будь осторожен! Порталы, оставленные без присмотра, — это открытые ворота для врагов. Обезопась себя и весь Верхний мир, снабдив портал выключателем.

ФЛИНТ КАМЕНОТЁС

Кузнец-виртуоз

Сами знаете, я люблю камни. И часто хожу за ними в Нижний мир. А чтобы за мной не проникли враги, придумал вот такой переключатель.

СЛОЖНОСТЬ ★★☆☆☆ 5 мин.

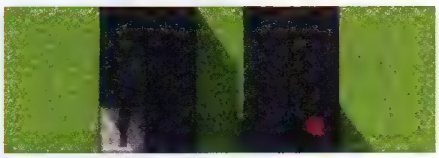


СОВЕТЫ СТРОИТЕЛЮ

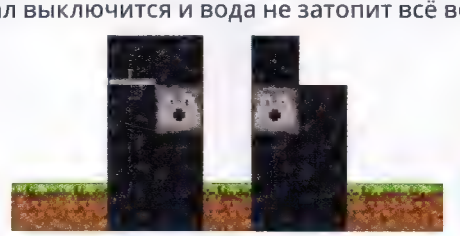
Порталы в Нижний мир должны быть прямоугольными, их можно активировать огнивом.

КРАСНЫЙ МЕХАНИЗМ

Переключатель портала управляется двумя раздатчиками, в одном из которых лежит огниво, а в другом – ведро воды. Правый раздатчик с ведром воды соединён с красным повторителем. Повторитель гарантирует, что портал выключится и вода не затопит всё вокруг.



Вид сверху



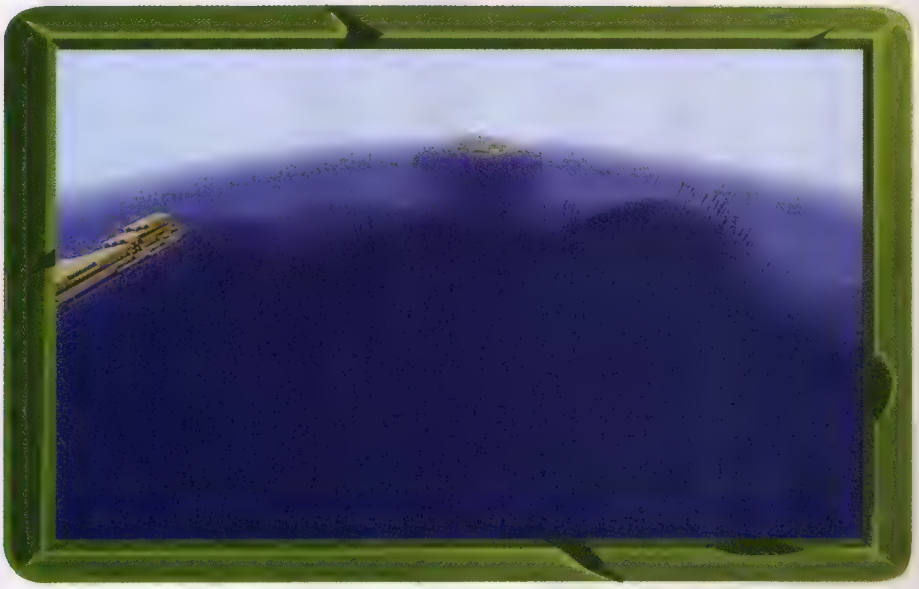
Вид спереди

МАЙНКРАФТ

НА МОРСКИХ БЕРЕГАХ

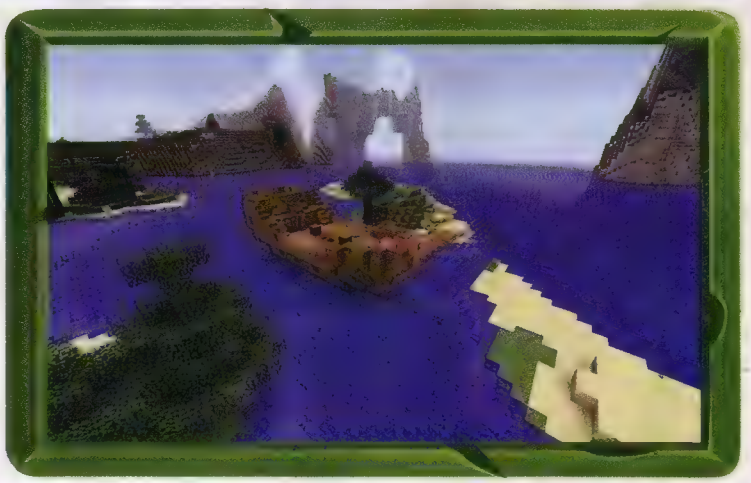
ЧАСТЬ 1

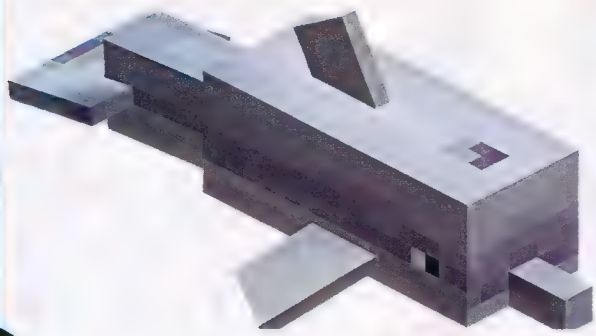
Океаны — необычные большие биомы. Создавая биом океана, программа выделяет ему площадь 3000 блоков вокруг центральной точки. Уровень воды океана находится на высоте 60 блоков. А под водой скрыты разнообразные рельефы, в том числе и входы в пещеры.



ЗАТОНУВШИЕ КОРАБЛИ

Эти постройки могут появиться во всех вариациях океана. Иногда их можно найти на пляжах. Они бывают сконструированы по-разному. Если повезёт, ты найдёшь почти целый и нетронутый корабль с тремя мачтами. На таких кораблях всегда есть сундуки. В этих сундуках могут быть спрятаны карты сокровищ, на которых отмечены места захоронения других сундуков с разными ценностями. Карты сокровищ работают так же, как и карты лесных особняков или храмов.





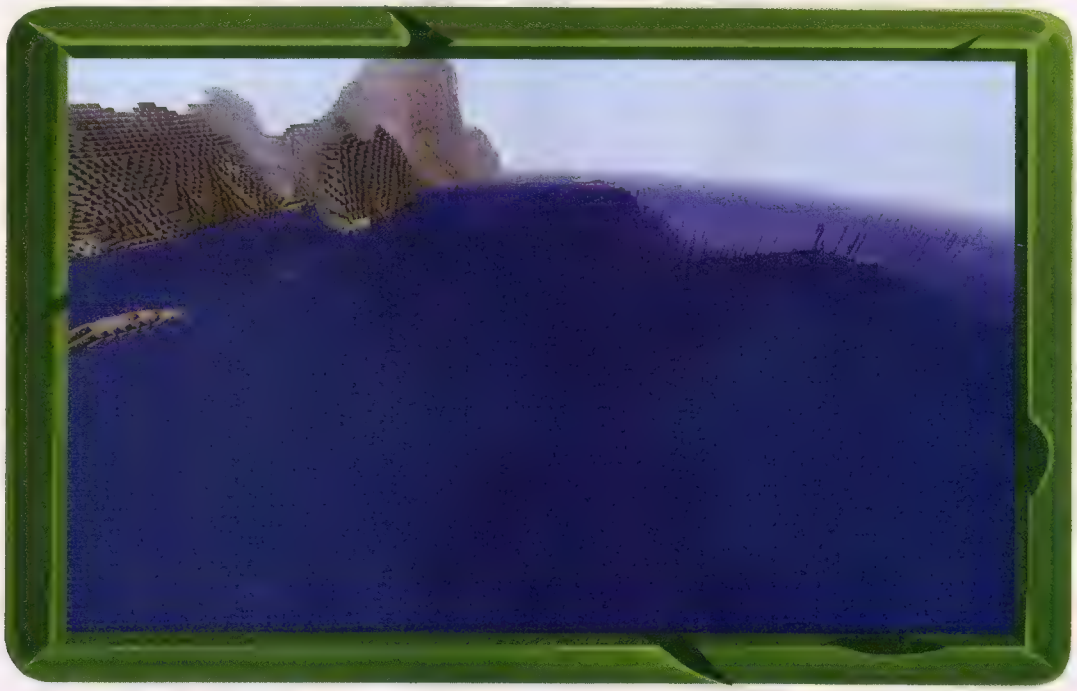
ДЕЛЬФИНЫ

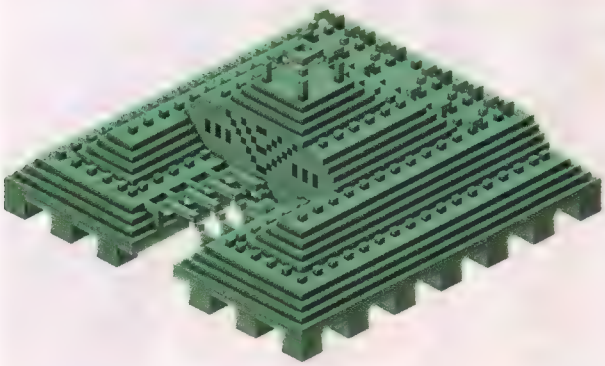
Очки здоровья: 5 сердечек

Эти млекопитающие живут в океанах (кроме замёрзших). Они часто плавают стаями и могут составить тебе компанию, если ты будешь проплывать по океану на лодке. Дельфины выпрыгивают над поверхностью воды. Они любят играть с предметами, которые ты бросаешь в воду. Они дружелюбные и не будут атаковать тебя, пока ты сам не нападёшь на них. Если ты атакуешь одного из них, то все дельфины в округе придут к нему на помощь (как в случае с зомби-пиглином). Когда ты плаваешь рядом с дельфинами, твоя скорость увеличивается.

ГЛУБОКИЙ ОКЕАН

Он очень похож на обычный океан. Его отличие в том, что он глубже на несколько десятков блоков. Дно глубокого океана покрыто гравием. Там можно встретить разных рыб, в основном треску, а ещё осьминогов и дельфинов. Утопленники там тоже водятся, как и в обычном океане. Но только в глубоких океанах можно найти подводную крепость. Будь осторожен, эти крепости охраняются стражами — большими злыми рыбами. А внутри самой крепости тебя будет поджидать древний страж. Затонувшие корабли в глубоком океане тоже имеются.





ПОДВОДНАЯ КРЕПОСТЬ

Эти огромные постройки появляются на дне глубокого океана. Они довольно большие, так что заметить их нетрудно. Вокруг крепости плавают стражи. В центре храма есть сокровищница, где можно найти до 8 золотых блоков. В других комнатах можно найти губки — блоки, способные впитывать воду.

ДРЕВНИЙ СТРАЖ

Очки здоровья: 40 сердечек

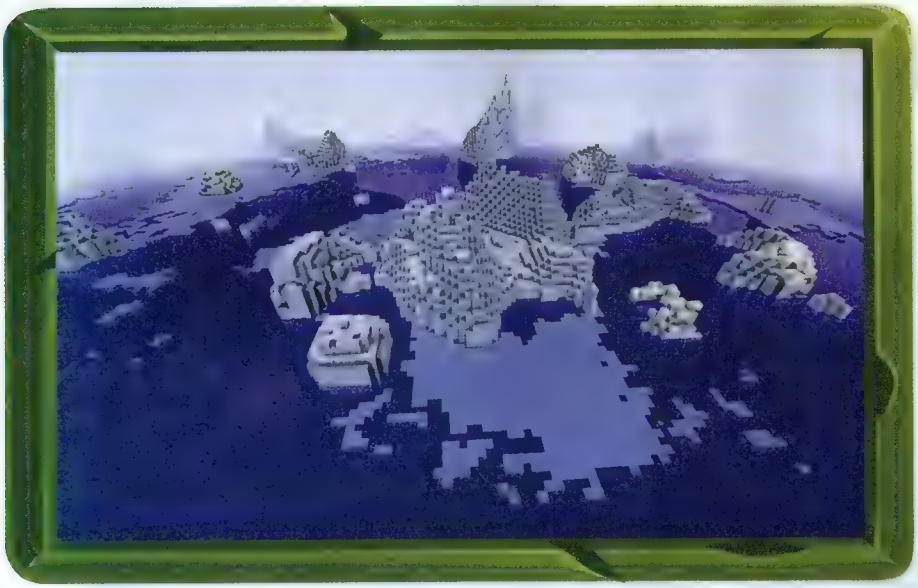
Эта огромная злая рыба часто появляется внутри подводной крепости. Она может атаковать тебя на расстоянии до 50 блоков и наложить эффект утомления. Игрок, попавший под этот эффект, начнёт двигаться очень медленно и потеряет скорость атаки (на 30%). Древний страж, как и обычный страж, может атаковать игрока лазером (на расстоянии до 14 блоков), нанеся ему урон в 3 сердечка. Спрятаться от лазера можно, только укрывшись за каким-нибудь блоком. Если ты окажешься рядом с этим монстром и начнёшь атаковать его, он выпустит шипы и будет защищаться. После гибели древнего стража из него могут выпасть мокрая губка, призмариновый кристалл или осколок (они пригодятся для изготовления подводного фонаря).

ОКЕАНЫ

ЧАСТЬ 2

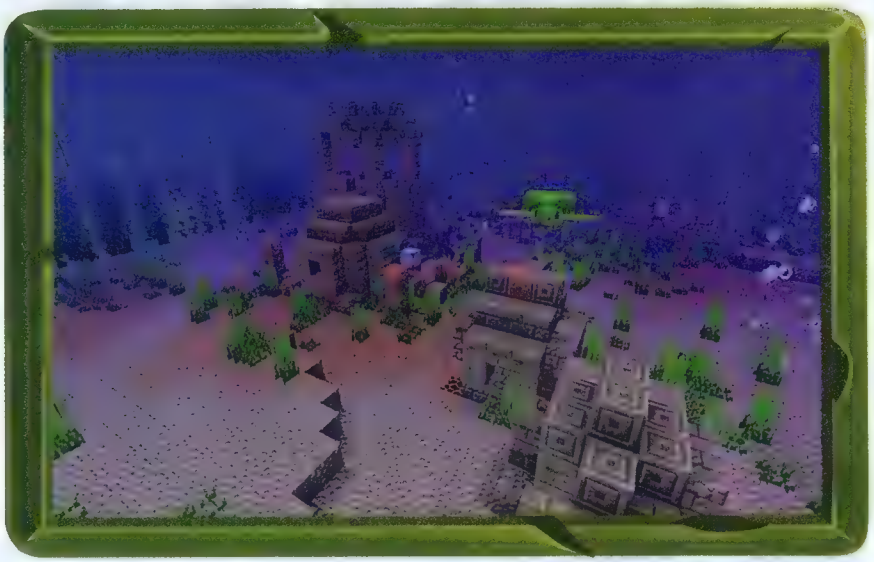
ЗАМЁРЗШИЙ ОКЕАН

Такие океаны появляются рядом с холодными биомами. Но иногда замёрзший океан может быть создан возле другого океана, более тёплого. В замёрзших океанах, как и в обычных, водятся осьминоги и плавают утопленники. А вот дельфинов ты там не найдёшь. В таком океане тоже можно отыскать подводную крепость. Большую часть поверхности замёрзшего океана покрывает лёд, так что по этому биому можно путешествовать без лодки. Иногда прямо посреди воды появляются айсберги. Они состоят в основном из обычного льда (он более скользкий, чем плотный лёд). Если отправишься на айсберг, то будь готов к встрече с белыми медведями.



ПОДВОДНЫЕ РУИНЫ

Возможно, эти руины остались от какой-то древней цивилизации, но на сегодняшний день нет точных объяснений, откуда они взялись. Эти загадочные руины довольно часто встречаются под водой. Ты легко их заметишь, ведь иногда к ним прикреплены подводные фонари. Обследуя руины, можно найти сундук. Но будь осторожен, руины охраняются утопленниками.



УТОПЛЕННИКИ

Очки здоровья: 10 сердечек

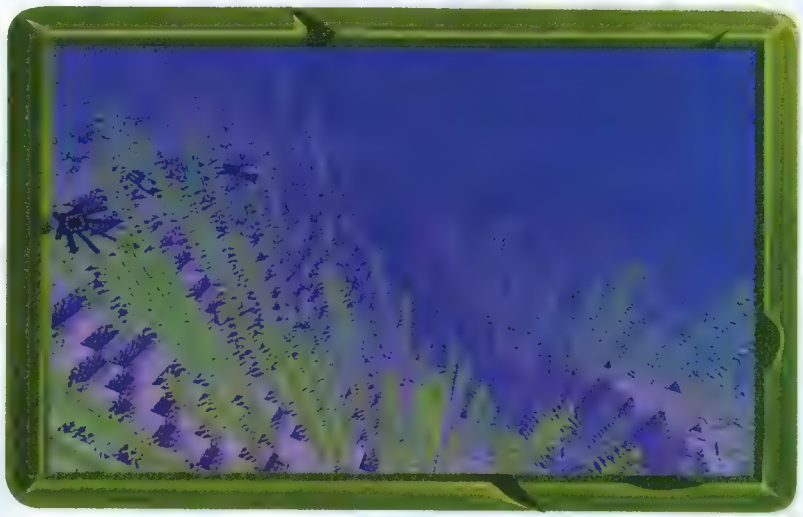
Эти подводные зомби не очень хорошо плавают, предпочитают ходить по дну. Если они увидят тебя, то приблизятся и начнут атаковать. Иногда утопленники нападают с трезубцами в руках (трезубцы наносят 4 очка урона, так что будь осторожен). Эти зомби любят уничтожать черепашьи яйца. Если сразишься с утопленником, то с вероятностью 2,5% из него выпадет трезубец — мощное оружие, которое можно бросать во врагов. А ещё можно наложить на трезубец разные чары. Если обычный зомби останется в воде больше чем на 30 секунд, он превратится в утопленника. Некоторые подводные зомби могут носить с собой раковины наутилуса. Если победишь их — раковина твоя! Она поможет создать морской проводник, дающий много преимуществ при путешествии под водой.

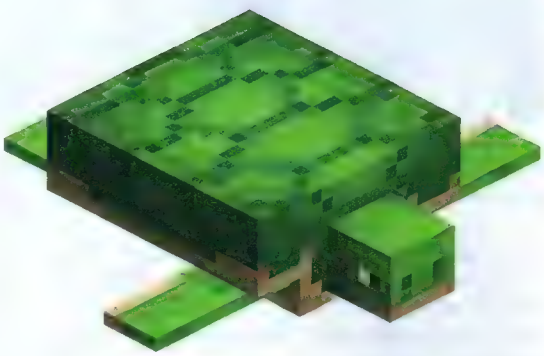
ТЁПЛЫЙ ОКЕАН

Этот биом очень популярен среди игроков, любящих рыбалку и желающих поймать экзотических рыб или собрать кораллов. Как и в других видах океанов, здесь можно найти подводную крепость, морскую траву и водоросли (ламинарии). Морская трава пригодится для разведения черепах, а сушёную ламинарию можно съесть. В этом океане водятся дельфины. А если посреди океана ты найдёшь небольшой остров, то можешь встретить на нём черепах.

ЛАМИНАРИИ

Ламинарии можно найти в любом океане. Прежде чем съесть, их нужно приготовить в печи. Ламинария даёт 1 очко голода и добавляет столько же очков сытости, как и картофель. Но съедается она гораздо быстрее, чем другие растения. Если соединить девять ламинарий, получишь блок сушёной ламинарии. Он часто используется в качестве топлива, его хватает примерно на 20 объектов.





ЧЕРЕПАХИ

Очки здоровья: 15 сердечек

Черепахи водятся в тёплых регионах рядом с водой. Скорее всего, ты найдёшь их на пляжах и в тёплых океанах. Они редко прогуливаются в одиночку. На них любят охотиться многие существа — дикие волки, скелеты, зомби и оцелоты. Черепах можно приручить морской травой, а потом начать разводить. Маленькая черепашка, вырастая, сбрасывает щиток. Из щитков можно создать черепаший шлем, который позволяет дышать под водой в течение 10 секунд, не расходуя шкалу кислорода. Щиток пригодится тебе в алхимии для создания зелья черепашьей мощи, которое замедляет игрока, но даёт ему устойчивость к урону. Если черепаху ударить молнией, то из неё выпадет миска.

РАЗБОЙНИКИ И НЕ ТОЛЬКО

ЧАСТЬ 1

Жители майнкрафтовых деревень просят о защите. На них то и дело нападают разбойники. Помочь им можешь только ты!

ВЫЗЫВАТЕЛЬ

Злой разбойник со знанием магии.

24	нет	6

Дроп

Опыт: 10

КАК ОДОЛЕТЬ

На каждые агрессивные чары у вызывателя уходит пять секунд — даже больше, если он пытается наложить одни и те же чары два раза подряд. Поэтому ты легко успеешь увернуться от челюстей, выхватить меч, нанести пару ударов и отбежать. Повторяй, пока не победишь.

Знаток чёрной магии обитает в лесных особняках или участвует в разбойничьих набегах. Поднимая руки, он творит чары: если вспыхивают фиолетовые искры, то из земли вырастают хищные челюсти. А когда частицы белые, на помощь ему спешит досаждатель.

ДОСАЖДАТЕЛЬ

Назойливый летун спешит на помощь вызывателю.

14	9	нет

Дроп

Опыт: 5

Появляются целой стаей по призыву вызывателя и атакуют железными мечами. Для мелких мобов довольно сильны — каждый удар мощнее, чем атаки их хозяина! Могут увёртываться и проникать через блоки, чем сильно... гм... досаждают.

КАК ОДОЛЕТЬ

Досаждатели проворны и часто парят вне пределов досягаемости. Когда собираются напасть, светятся красным. Попробуй разбрызгать перед ними оседающее зелье урона или дотянуться длинным трезубцем. Однако они всё равно исчезнут через пару минут после появления, так что займись сначала вызывателем.

РАЗБОЙНИК

Наводящий ужас злодей с арбалетом.

24	3	4

Дроп

Опыт: 5–20

Разбойники обитают на аванпостах и совершают набеги на окрестные деревни. Они стреляют в несчастных жителей из арбалетов и нападают с расстояния аж в 64 блока. Их главарь может наложить на игрока «дурной знак», и тогда деревню, куда войдёт отмеченный игрок, ждёт жестокий набег.

КАК ОДОЛЕТЬ

Разбойники хорошо стреляют из арбалета, но ты умеешь лучше. Заряди арбалет пиротехническими ракетами! Каждая пиротехническая звезда, вставленная в ракету, немного усилит её действие, так что одной метко посланной ракетой можно нанести урон 18 очков.

РАЗОРИТЕЛЬ

Исполинский боевой бык.

100	12	6

Дроп

Опыт: 20

Разорители опасны сами по себе, вдобавок на них часто ездят верхом разбойники. Они спаунятся только во время набегов, бодают игроков, жителей и другой мирный люд, вытаптывают урожай на своём пути. Здоровье у них богатырское.

КАК ОДОЛЕТЬ

Хоть это и противоречит логике, от разорителя можно закрыться щитом. Так ты защитишься от урона и отшвырнёшь его обратно. Этим можно даже оглушить зверя, а потом зарубить, пока он не пришёл в себя. Перед атакой он издаст грозный, опасный рёв, так что не задерживайся рядом с ним надолго.

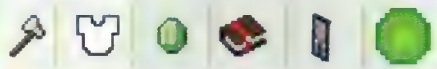
РАЗБОЙНИКИ И НЕ ТОЛЬКО

ЧАСТЬ 2

ПОБОРНИК

Вооружённый топором защитник лесного особняка.

Дроп



Опыт: 5–8

Самый грозный из разбойников. Поборник бросается в бой, размахивая топором. Однако пока не началась заварушка, он скромно стоит сложив руки, точь-в-точь как деревенские жители, которых он так любит атаковать. Поборники встречаются в лесных особняках или участвуют в набегах разбойников.
Их удары топором очень сильны, а если топор зачарован, то делаются ещё сильнее! Пуще всего опасайся поборников по имени Джонни — они враждебны ко всем, кроме разбойников.

КАК ОДОЛЕТЬ

Они часто ездят верхом на разорителях и сильно бьют топором, а значит, лучшая тактика — нападать издалека. Зачаруй лук на отбрасывание, «горящую стрелу» и бесконечность, и получишь неиссякаемый запас стрел, которые будут поджигать поборника и не подпускать его близко к тебе.

ВЕДЬМА

Вредная старуха с опасными зельями.

26	нет	6

Дроп

Опыт: 5

Если пойдёшь на болота, учти — там тебя подстерегает коварный враг! Ведьма, которая бросается зельями. Эта вредная волшебница варит взрывные зелья и бросает их в каждого, кто приблизится к её хижине. Ведьмы часто бродят вокруг болот и портят жизнь всему миру.
Побеждённая ведьма станет источником ценных ингредиентов для зельеварения. Но, пока жива, она своими таинственными снадобьями наложит на тебя множество эффектов статуса — отравление, замедление, слабость и вред.

КАК ОДОЛЕТЬ

У ведьмы в запасе есть и зелье исцеления, так что постарайся закончить бой поскорее. Если подойдёшь близко, ведьма бросит взрывное зелье слабости или вреда, но хороший меч или топор, зачарованный на остроту, позволит сразить её, пока она не бросила второе зелье.

РАЗБОЙНИКИ И НЕ ТОЛЬКО

ЧАСТЬ 3

ПИГЛИН

Свинообразный народ с любовью к золоту.

Дроп

Некоторые — те, на ком надеты золотые доспехи, — считают пиглинов пассивными мобами. А к тем, у кого таких доспехов нет, пиглины очень агрессивны и в рукопашной схватке могут нанести огромный урон. Ещё они не любят, когда игроки добывают руду и открывают сундуки.

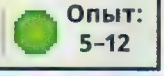
КАК ОДОЛЕТЬ

Пиглины любят золото. А как они относятся к железу? Для проверки сооруди железного голема. Пиглин не сразу пойдёт в атаку, возможно, пытаясь понять, хорош этот металл или нет. Зато голем мешкать не станет и кинется на пиглина. Перед постройкой голема надень золотые доспехи, иначе пиглин тебя атакует.

ЗОМБИ-ПИГЛИН

Восставший из мёртвых свинообразный житель Нижнего мира.

Дроп



Эти зомбифицированные пиглины спаунятся в Нижнем мире, а также возникают, когда пиглин или жестокий пиглин попадает в иное измерение. А ещё — если в свинью ударит молния! Они нейтральны, если им не вредить. Атакуют золотым мечом.

КАК ОДОЛЕТЬ

Против зомби-пиглинов, как и против всякой нежити, отлично помогают чары «небесная кара», однако эти мобы призывают на помощь сородичей со всей округи. Лучший способ — вообще не ввязываться в бой. Заряди в раздатчик взрывное зелье исцеления и поставь перед ним нажимную пластину. Тогда зомби-пиглин будет сам виноват в своей гибели!

ЖЕСТОКИЙ ПИГЛИН

Ухудшенная версия обычного пиглина.

50	10	нет

Дроп

Опыт: 5–8

Словно мало нам было обычных пиглинов, так в придачу некоторые из них набрались жестокости. К счастью, обычно они скрываются в развалинах бастионов, однако частенько вырастают на пути, размахивая зачарованным золотым топором. Атака у них сильнее, чем у обычных пиглинов, и победить их труднее — они выдерживают больше урона. Подобно пиглинам, ввязываются в бой с иссушителями и скелетами-иссушителями, однако в отличие от мирных сородичей золотые предметы их ничуть не привлекают.

КАК ОДОЛЕТЬ

Как говорится, враг моего врага — мой друг. Поэтому подружись с жестоким пиглином. Призови иссушителя и натрави мобов друг на друга. В лучшем случае они изрубят друг друга, и тебе останется только нанести решающий удар. В худшем... гм... вспомни, как бороться с иссушителем.

НИЖНИЙ МИР

ЧАСТЬ 1

Нижний мир — это не совсем биом, это целое параллельное измерение кубического мира. Я забрался туда в поисках редчайших и уникальных материалов и ингредиентов, без которых зельеварение невозможно. Другие путешественники называют это место адом, и я сразу же понял, почему: здесь мрачно и очень опасно, и я никому не советую соваться туда без зачарованного снаряжения и взрывоустойчивых блоков.

ПЕСОК ДУШ

КАМЕНЬ НИЖНЕГО МИРА

ЛАВОВЫЙ КУБ

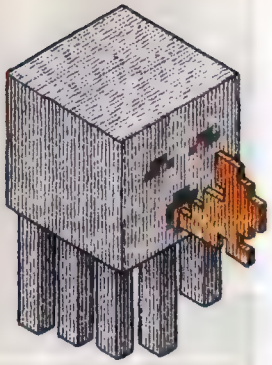
МАГМА

ИФРИТ
ЗОМБИ-СВИНОЧЕЛОВЕК
КВАРЦ НИЖНЕГО МИРА
СКЕЛЕТ-ИССУШИТЕЛЬ
КРЕПОСТЬ НИЖНЕГО МИРА
НАРОСТ
ГАСТ
СВЕТОКАМЕНЬ

НИЖНИЙ МИР НАБЛЮДЕНИЯ

ЧАСТЬ 2

Тип: Сухой, тёплый
Температура: 2,0
Осадки: Нет
Разновидности: Нет
Опасные мобы: 7

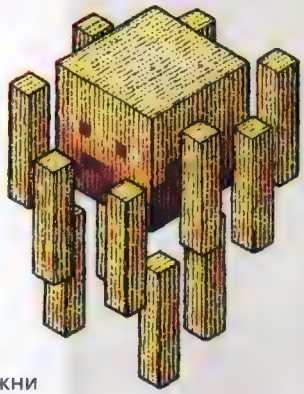


ГАСТ

Впервые встретив это чудовище, я с ужасом обнаружил, что моб может заметить меня с огромного расстояния. Нападая, он открывает красные глаза и стреляет взрывающимися снарядами прямо изо рта. Одолев летающего монстра, я обнаружил слезу гаста, необходимую для изготовления зелья регенерации.

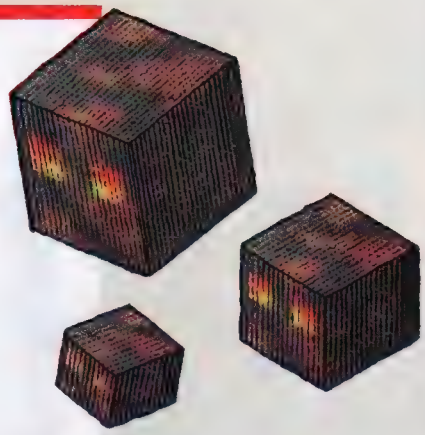
ИФРИТЫ

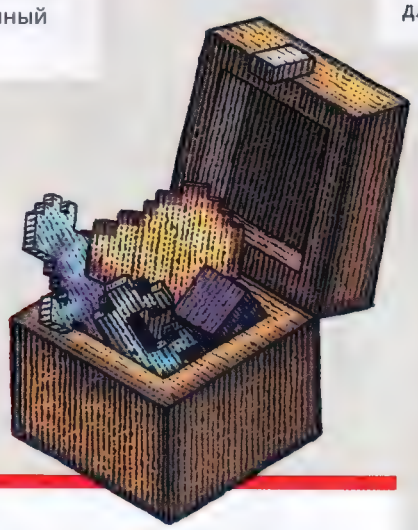
Эти пылающие мобы появляются из рассадника монстров в крепостях Нижнего мира. При атаке они стреляют огненными шарами, а гибнущий ифрит может выронить огненный стержень. Чуть позже я обучился использовать эти стержни для изготовления варочной стойки, а затем узнал, что из них можно делать огненный порошок.



ЛАВОВЫЕ КУБЫ

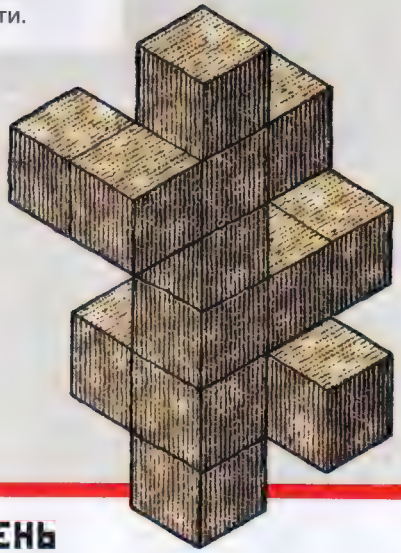
Эти кубические мобы прыгают по Нижнему миру, оставляя за собой пылающий след. Мне они напомнили слизней Верхнего мира, так как при получении урона лавовый куб разделялся на кубы поменьше, а при гибели мог выронить лавовый крем, пригодный для зелья огнестойкости.





КРЕПОСТЬ

Монументальная крепость Нижнего мира оказалась мрачным сооружением, наводнённым свирепыми мобами, но сокровищ там было предостаточно. В первую очередь я добыл побольше кирпича, из которого она построена, а затем отыскал сундуки и достал из них множество полезных предметов. Больше всего я радовался огниву и обсидиану — портал пришлось чинить после того, как в него угодил огненный шар гаста.



СВЕТОКАМЕНЬ

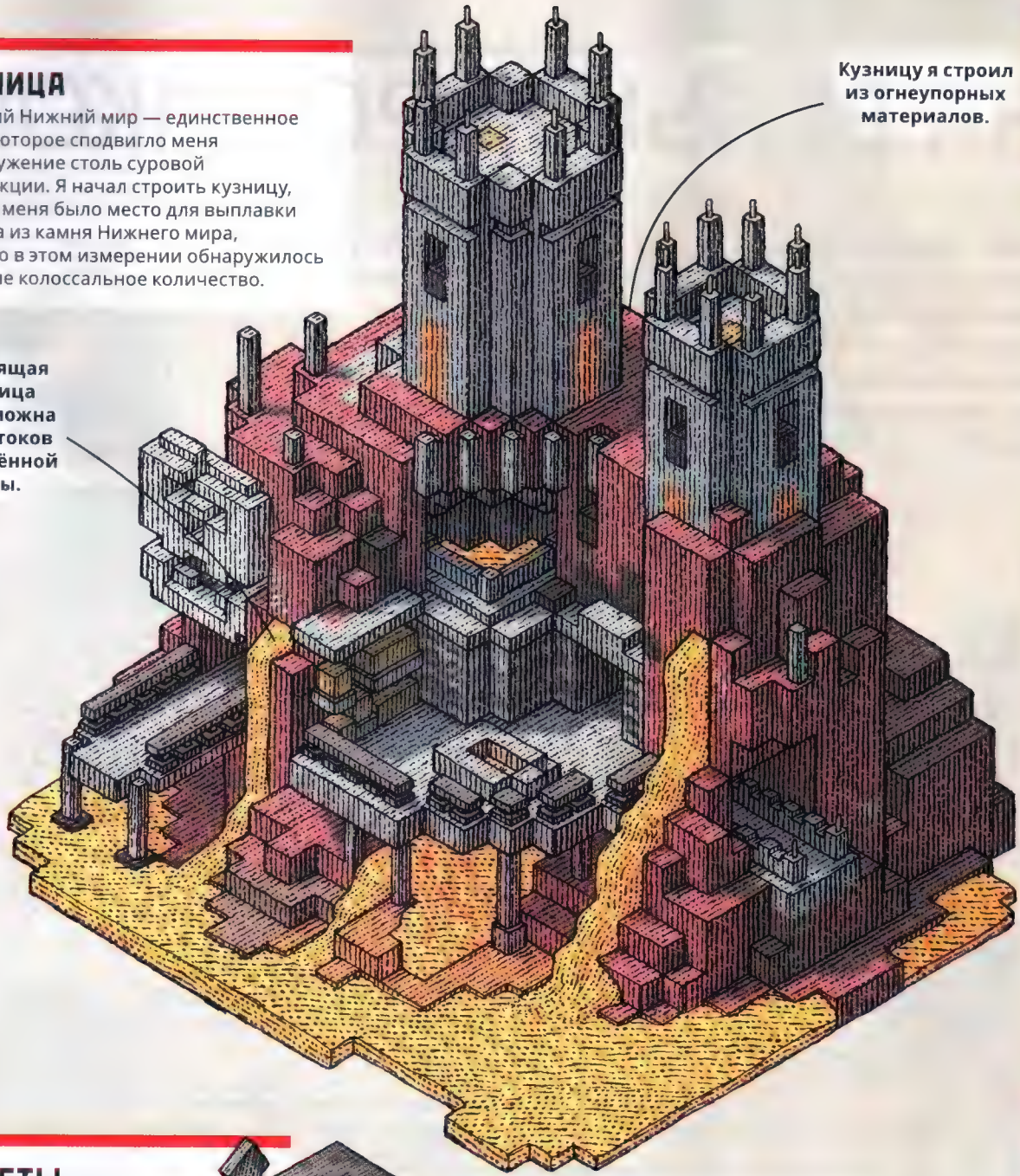
Под потолком Нижнего мира я обнаружил множество светящихся блоков, которые и озаряли мрачный пейзаж этого биома. Из кирпича я построил себе башенку и лопатой добыл весь светокамень, до которого смог дотянуться, и заодно немного светокаменной пыли. Из пыли я собрал ещё несколько блоков светокамня, которые унёс с собой для изготовления простых светильников и красных фонарей.

КУЗНИЦА

Мрачный Нижний мир — единственное место, которое сподвигло меня на сооружение столь суровой конструкции. Я начал строить кузницу, чтобы у меня было место для выплавки кирпича из камня Нижнего мира, которого в этом измерении обнаружилось поистине колоссальное количество.

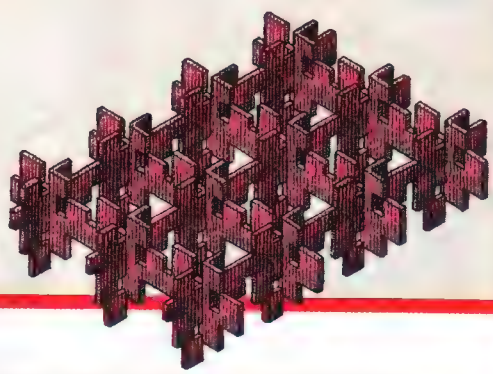
Кузницу я строил из огнеупорных материалов.

Настоящая кузница невозможна без потоков раскалённой лавы.



СКЕЛЕТЫ-ИССУШИТЕЛИ

Я до последнего пытался держаться подальше от этих страшных созданий, но избежать схватки не получилось. Скелеты Нижнего мира оказались выше обычных, а их кости были чёрного цвета, словно их обожгло огнём. Время от времени мне удавалось подбирать их черепа, и, набрав три штуки, я прекратил сражаться — ведь именно столько мне было нужно для призыва иссушителя, который даст мне возможность изготовить мощный маяк.

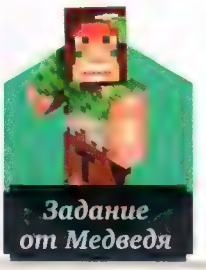


НАРОСТ

Судя по всему, это странное растение — единственное в Нижнем мире. Я обнаружил его под лестницами и в сундуках и тщательно собрал всё, что видел, ведь это абсолютно незаменимый ингредиент для получения любого зелья или красного кирпича.

ЗА БЕЛЫМ КРОЛИКОМ

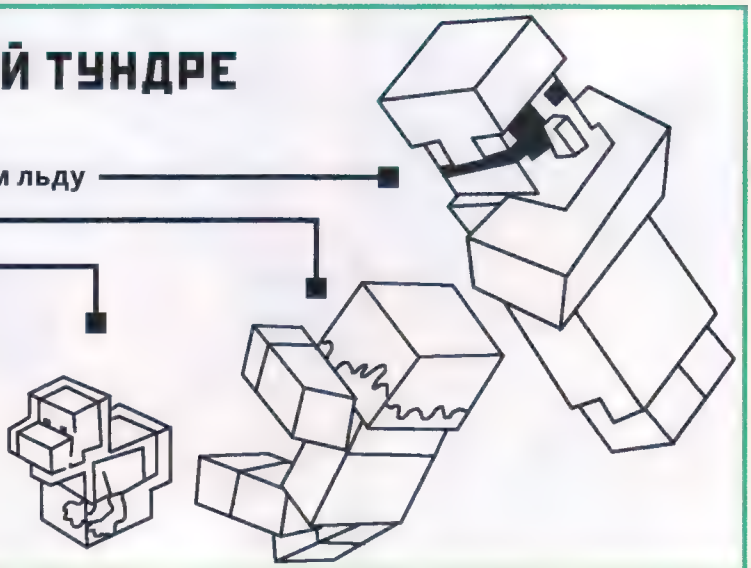
Макс несколько дней скитался по биомам и наконец добрался до тундры, покрытой снежными сугробами. Жить здесь явно слишком холодно, и вскоре Макс уйдёт куда-нибудь, где потеплее, но сначала ему нужно раздобыть кроличью лапку. Отыскать белого кролика на снегу очень непросто, и Максу нужна твоя помощь. Найди всех, кто нарисован на соседней странице!



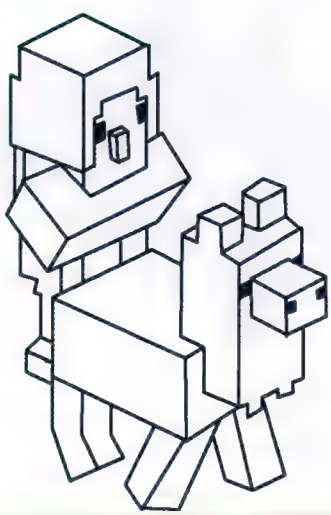
А ещё мы собрали самые невероятные слухи о том, что в этих местах прячутся редчайшие мобы. Попробуй отыскать и их тоже на следующих страницах!

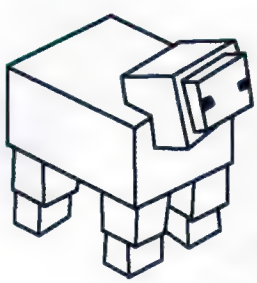
1 КРОЛИК В СНЕЖНОЙ ТУНДРЕ

- ☐ Житель поскользнулся на озёрном льду
- ☐ Игрок лезет на ледяной пик
- ☐ Замороженная курица
- ☐ Два игрока играют в снежки
- ☐ Четыре скелета-всадника
- ☐ Озябший кадавр



2 КРОЛИК В СНЕЖНОЙ ТАЙГЕ

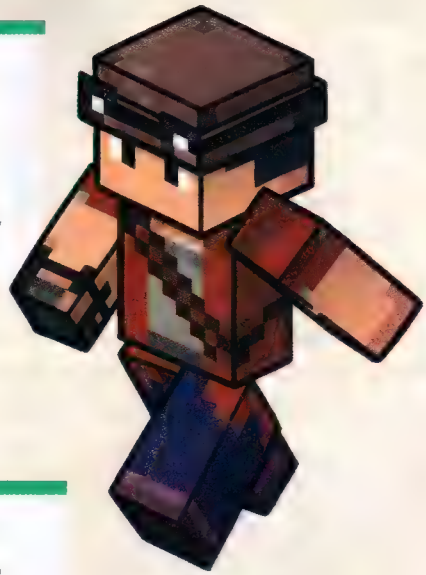




- ☐ Овца застряла на дереве
- ☐ Странствующий торговец
- ☐ Железный голем
- ☐ Белая лиса с изумрудом
- ☐ Замороженный житель
- ☐ Игрок спит на дереве

МАКС

Макс ищет себе новый дом. Карту он давно потерял, а теперь, вместо того чтобы отыскать тёплый пляж, ещё и забрёл в негостеприимный биом под названием «заснеженная тундра». Чтобы выбраться отсюда, Макс решил приготовить зелье прыгучести, а значит, без кроличьей лапки не обойтись. К счастью, в снежных биомах водятся белые кролики, а значит, пора на охоту!



БЕЛЫЙ КРОЛИК

Благодаря белой шерсти кролики отлично прячутся в снегах. К тому же поймать шустрого зверька бывает нелегко, но, если Максу это удастся, поверженный кролик может выронить свою лапку. Несмотря на свирепые красные глаза, кролик абсолютно безобиден!

СНЕЖНЫЙ ГОЛЕМ

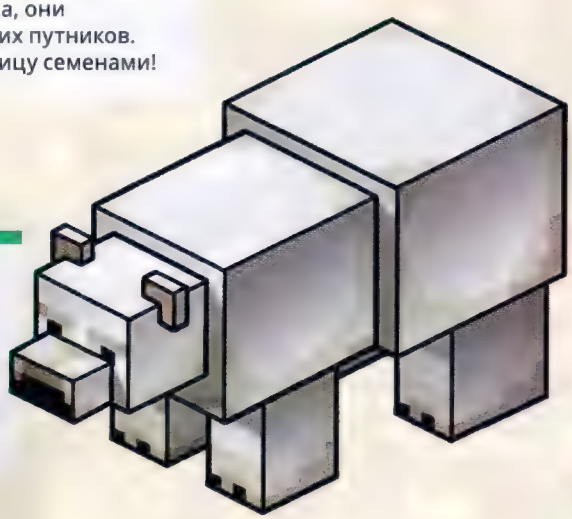
Для защиты от опасных мобов Макс сделал себе снежного голема из двух блоков снега и хеллоуинской тыквы. Голем бродит по окрестностям и метко бросается снежками в зазевавшихся мобов.

ЗОМБИ-НАЕЗДНИК

Зомби-ребёнок верхом на курице? Да это почти такой же ужас, как скелет на пауке! Зомби-наездники очень агрессивны, стремительно перемещаются и пролезают даже в самые маленькие отверстия. На беду Макса, они любят наводить ужас на заплутавших путников. Внимание: не пытайся угостить курицу семенами!

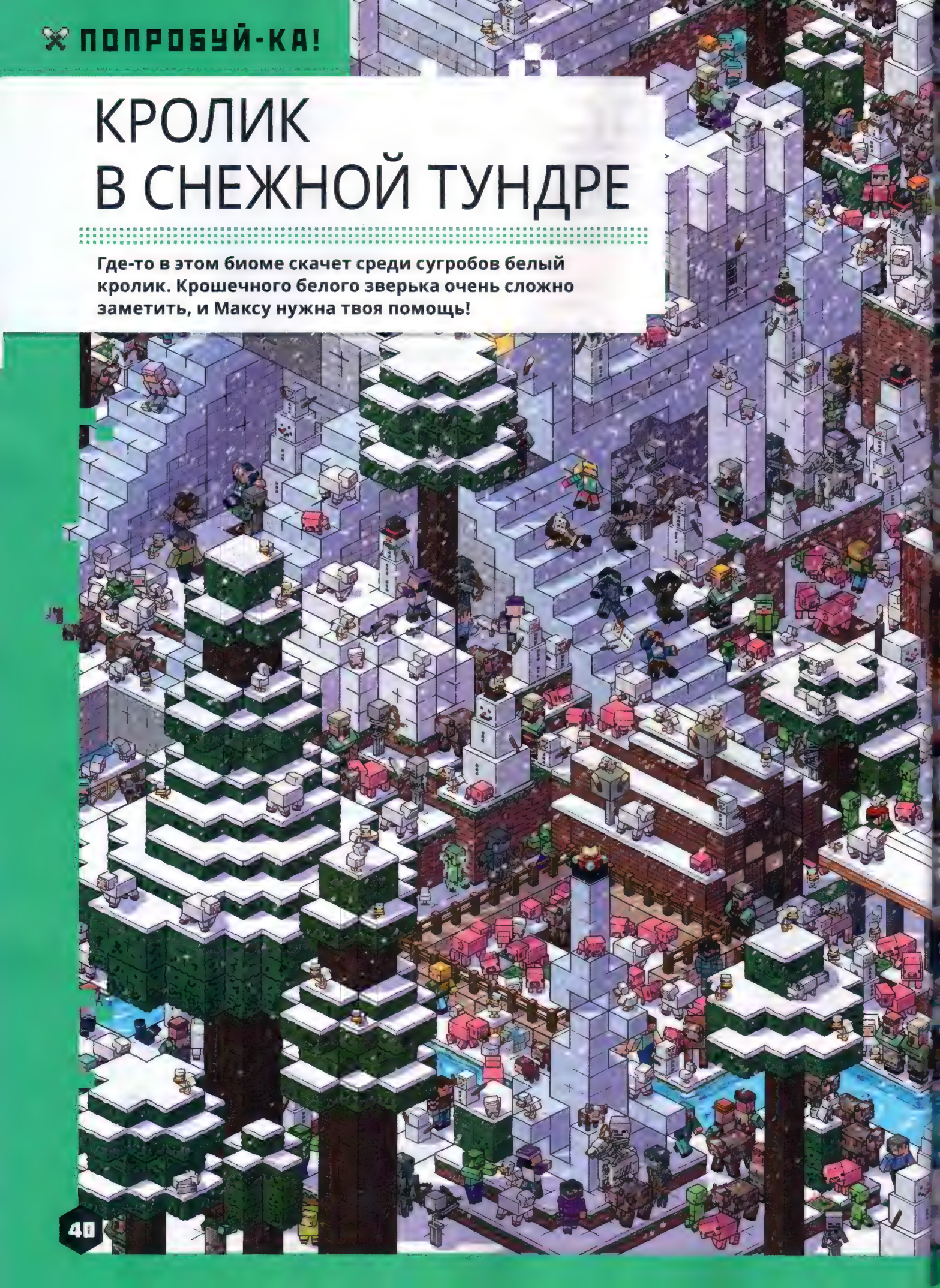
БЕЛЫЙ МЕДВЕДЬ

Если внимательно смотреть по сторонам, в снегах можно обнаружить белого медведя или даже целое семейство. Макс таких никогда раньше не видел и очень хочет хоть одним глазком взглянуть на этих редких животных. Он хорошо помнит, что к медвежатам лучше не приближаться.



КРОЛИК В СНЕЖНОЙ ТУНДРЕ

Где-то в этом биоме скачет среди сугробов белый кролик. Крошечного белого зверька очень сложно заметить, и Максу нужна твоя помощь!



Ответ:

КРОЛИК В СНЕЖНОЙ ТАЙГЕ

Погоня продолжается — быстроногому кролику удалось улизнуть от Макса в соседний биом! Теперь кролик спрятался где-то среди деревьев.

Ответ:

ОФОРМИ ПОДПИСКУ!

МАЙНКРАФТ

Каталог «Почта России» — ПА971

А также на сайте podpiska.pochta.ru

ВСЕГО от 142 рублей за номер!*

УСЛУГУ ОКАЗЫВАЕТ акционерное общество «ПОЧТА РОССИИ»

*Стоимость подписки зависит от тарифной зоны и способа доставки по каталогу «Почта России». Указанная стоимость действительна для 1-й тарифной зоны «Почты России» при доставке до почтового ящика в 2024 году за один экземпляр журнала. С информацией по стоимости подписки для других тарифных зон вы можете ознакомиться на сайте podpiska.pochta.ru по QR-коду справа.

МАЙНКРАФТ

ВНИМАНИЕ! Содержит мелкие детали! Беречь от детей младше трёх лет!

Наша страница @LevPublishing Присоединяйтесь!

Журнал «Майнкрафт» 1 (38), февраль 2024 г.
Издание для досуга. Для детей младшего школьного возраста.
ТР ТС 007/2011.
Учредитель и издатель:
АО «Издательский дом «Лев».
Юридический адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13.
Адрес редакции: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской пр-д, д. 4.
www.leobooks.ru, info@leobooks.ru.
Периодичность: 1 раз в два месяца.
Издаётся с июня 2018 г.
Главный редактор периодических изданий Олег Вольдемарович Вишняков.
Редактор Елена Токарева.
Дизайнер Александра Алёхина.
Корректор Екатерина Перфильева.
Бумага мелованная.
Печать офсетная. Заказ № ДБ-209/6.
Тираж 46 000 экз.
Подписано в печать 25.01.2024.
Дата печати (производства): 01.2024.
Дата выхода в свет: 13.02.2024.
Отпечатано в типографии ООО «Типографский комплекс «Девиз». 190020, Россия, г. Санкт-Петербург, вн. тер. г. Муниципальный округ Екатерингофский, Обводного канала наб., д. 138, к. 1, литера В, помещ. 4-Н-6-часть, ком. 311-часть.
Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор).
Свидетельство о регистрации СМИ: ПИ № ФС 77 – 72335 от 14.02.2018.
Цена свободная.
Импортёр в Республике Беларусь: ООО «Макрэнд», 220100, г. Минск, ул. Сурганова 57Б, офис 123, ком.10, тел. 8 (017) 396-64-70.
ООО «ЮНИЛАЙН-БЕЛ» 220125, г. Минск, пр-т Независимости, 177, оф. 34.
Тел./факс +375 (17) 394-8-111.
Размещение рекламы:
тел. +7 (495) 107-99-00.
Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.